

Unità X II Natale e la Befana

Contenuti

- Parole del Natale
- Auguri di Buon Natale e Buon Anno
- Regali della Befana



Attività

AREA ANTROPOLOGICA



1. Il Natale

L'Orsoroberto racconta ai bambini come festeggia il Natale in Italia aiutandosi con immagini. Presenta le parole del Natale alla lavagna con disegni. I bambini provano ad indovinare che cosa rappresentano e l'Orsoroberto insegna loro le parole in italiano, facendole ripetere in coro.

Indicazioni: *A Natale a casa nostra si fa un presepe. Sapete che cos'è? Da noi si mangia ... La notte di Natale ... I regali si aprono ...*

Materiale: immagini natalizie.

2. La Befana

L'Orsoroberto fa vedere ai bambini un'immagine della Befana e chiede loro chi è. I bambini italiani forse la conoscono già. L'Orsoroberto spiega chi è la Befana, quando arriva dai bambini italiani e che cosa porta.

Indicazioni: *Conoscete questa signora? Sì, giusto, è una strega. Si chiama Befana. Viene ... Porta ...*

Materiale: immagini della Befana.

3. Gioca a tombola

La tombola figurata è costituita da una cartella da sei immagini per bambino. Conduciamo le prime volte noi il gioco, nominiamo man mano tutte le immagini, o tiriamo a sorte una carta raffigurante l'immagine.

I bambini possono fare un segno sull'immagine con la matita o mettere un pezzo di pasta. Questo permette di riutilizzare la cartella per diversi giri di tombola. Il bambino vincente può condurre il prossimo giro di tombola prendendo la parte della maestra.

Indicazioni: *Giochiamo a tombola. Le parole: albero, angelo, Babbo Natale, Befana, biglietto d'auguri, calza, candela, coroncina, dono, pallina, presepe, pupazzo di neve, renna, stella, stella cometa, slitta... Chi ha la stella mette un pezzo di pasta sul disegno. Vince chi fa tombola, chi ha tutti i disegni nominati.*

Materiale: scheda n° 67, una cartella a bambino, pasta.

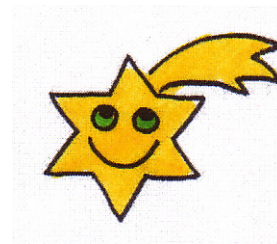
4. Punta le stelle



Disegnare un albero di Natale su un cartoncino e appendere il disegno al muro. Oppure disegnare direttamente l'albero sulla lavagna. Su un altro cartoncino, disegnare tante stelle comete quanti bambini presenti, ritagliarle e applicare sul retro del disegno un pezzetto di plastilina.

Facciamo firmare e personalizzare tutte le stelle. A questo punto, bendiamo il primo concorrente, facciamogli fare tre giri su se stesso, per fargli perdere un po' l'orientamento.

Consegnamogli la stella cometa. Il bambino cerca di applicarla sulla cima dell'albero di Natale. Vince chi, tra i giocatori, riesce a posizionare la stella cometa proprio sulla punta dell'albero.



Indicazioni: *Dovete mettere la stella cometa in cima all'albero. Chi si fa bendare per primo? Facciamogli fare un bel giro. Metti la stella sulla cima dell'albero.*

Materiale: stelle, plastilina.

5. Terna

Far inserire sotto dettatura nove disegni (parole) di Natale nella griglia della scheda n° 68. I bambini possono scegliere in che ordine inserire le figure. Poi si può giocare a terna. L'insegnante o un bambino nomina man mano i nove disegni. I bambini pongono sui disegni nominati un pezzo di pasta natalizia (per esempio alberelli o semplicemente farfalle laccate d'oro). Il giocatore che per primo ne ha tre su una riga/colonna/diagonale ha vinto.

Indicazioni: *Disegnate in un quadrato un pupazzo di neve ... Mettete un pezzo di pasta sul pupazzo di neve. Chi ne ha tre vicine? Chi ha fatto terna? Giochiamo ancora una volta. Togliete tutti i pezzi di pasta.*

Materiale: scheda n° 68, pasta.

6. Pupazzo a sezioni



Distribuire ad ogni bambino, o squadra, un foglio di carta e una matita. A turno i concorrenti lanceranno il dado. Ad ogni numero, da 1 a 6, corrisponde una parte di un pupazzo di neve, per esempio:

Al 6 corrisponde il corpo del pupazzo; al 5 corrisponde la testa; al 4 corrisponde il cappello; al 3 corrisponde la sciarpa; al 2 i bottoni della giacca; al numero 1, infine, corrispondono occhi, naso e bocca del pupazzo.

Ogni giocatore tira il dado e disegna sul proprio foglio la parte del pupazzo corrispondente al numero uscito. Qualora dovesse uscire un numero più volte, il giocatore deve passare il dado al concorrente successivo. Lo scopo del gioco è quello di finire per primi il proprio pupazzo. Proviamo prima alla lavagna.

Indicazioni: *Ognuno ha un foglio. Tirate a turno il dado. Se viene il numero 5 disegnate la testa ... Vince chi finisce per primo il pupazzo di neve.*

Materiale: dadi, fogli.

7. Cerca le parole di Natale

Dopo aver ripetuto le varie parole del Natale, proponiamo un esercizio giocoso come compito o come "prova". Fotocopiare la scheda n° 69.

Indicazioni: *Cerca le parole (cuore, fiocco, Gesù, regalo, renna, pallina, angelo, Babbo Natale, presepe, slitta, stella, candela, albero, mela). Scrivi le lettere rimaste. Che parola formano? (pupazzo di neve). Disegnala.*

Materiale: scheda n° 69.

8. Completa le immagini

Usiamo la scheda n° 70. Facciamo disegnare ai bambini la parte mancante. Chiediamo poi che disegno c'è nelle varie caselle.

Indicazioni: *Disegna la parte che manca. Che cosa c'è al numero 2 in alto?*

Materiale: scheda n° 70.

9. Colora i vestiti di Babbo Natale

I bambini colorano le macchie in alto della scheda n° 71 in questo ordine: 1 rosa, 2 marrone, 3 rosso, 4 grigio, 5 viola. L'esercizio viene poi eseguito collettivamente. I bambini dicono il colore di Babbo Natale seguendo l'ordine dei suoi vestiti.

Indicazioni: *Colora il numero uno rosa. Di che colore è Babbo Natale? Babbo Natale è...*

Materiale: scheda n° 71.

AREA MUSICALE

**1. Astro del ciel**

Astro del ciel, Pargol divin, mite Agnello Redentor!
 Tu che i Vati da lungi sognar, tu che angeliche voci annunziar,
 luce dona alle genti, pace infondi nei cuor!
 luce dona alle genti, pace infondi nei cuor!

Astro del ciel, Pargol divin, mite Agnello Redentor!
 Tu di stirpe regale decor, Tu virgineo, mistico fior,
 luce dona alle genti, pace infondi nei cuor!
 Luce dona alle genti, pace infondi nei cuor!

Astro del ciel, Pargol divin, mite Agnello Redentor!
 Tu disceso a scontare l'error, Tu sol nato a parlare d'amor,
 luce dona alle genti, pace infondi nei cuor!
 Luce dona alle genti, pace infondi nei cuor!

(Versione italiana di "Silent Night", o meglio "Stille Nacht")

2. Tu scendi dalle stelle

Tu scendi dalle stelle o Re del cielo,
 e vieni in una grotta al freddo e al gelo,
 e vieni in una grotta al freddo e al gelo.
 O Bambino mio divino, io ti vedo qui a tremar.
 O Dio beato!
 Ah! Quanto ti costò l'avermi amato.
 Ah! Quanto ti costò l'avermi amato.



A te che sei del mondo il Creatore,
 mancano i panni e il fuoco, o mio Signore.
 Mancano i panni e il fuoco, o mio Signore.
 Caro eletto pargoletto, quanta questa povertà
 più mi innamora, giacché ti fece amor povero ancora.
 Giacché ti fece amor povero ancora.

Tu lasci del tuo Padre il divin seno,
 per venire a tremar su questo fieno;
 per venire a tremar su questo fieno.
 Caro eletto del mio petto, dove amor ti trasportò!
 O Gesù mio, perché tanto patir, per amor mio...

(Sant'Alfonso de' Liguori, 1700)

3. Auguri, auguri

Auguri, auguri, auguri.
 Auguri tanti, tanti, a tutti quanti.
 Auguri a quelli che ci sono vicino
 Auguri a quelli che non sono qui.

Con tanti tanti auguri dentro il cuore,
 faremo tutti insieme un girotondo,
 e canteremo auguri, auguri a tutto il
 mondo, così la festa a tutti arriverà.
 Auguri, (auguri) a tutti – auguri!

Auguri, auguri – auguri!
 Auguri, auguri – auguri!
 Auguri a tutti – auguri!
 Auguri di felicità
 Auguri, auguri – auguri!
 Auguri, auguri – auguri!

(Bambini di Zafferana Etnea)

4. Auguri nelle lingue del mondo

Sono più di mille le lingue per cantare
 il canto augurale che dice al mondo intero:
 È Natale! È Natale!
 Si stringono le mani nel grande giro tondo
 Son mille i bambini che abbracciano il mondo.
 È Natale! È Natale!

(Filastrocche per tutto l'anno)

5. San Nicolò



Bambini chiudete gli occhietti
 che San Nicolò cammina sui tetti.
 Cammina sui tetti con un sacco imbottito
 di dolci e giocattoli belli! CAPITOOOO?!

(Filastrocca tradizionale)

Lavoretto

Costruiamo un libretto con la poesia di San Nicolò. In ogni pagina una frase ed un disegno. Sulla copertina, San Nicolò con barba di ovatta.

Materiale: spiegazioni per piegatura libretto alla scheda n° 72, ovatta, colla.

6. La Befana

La Befana vien di notte,
 Con le scarpe tutte rotte
 Ha il cappello alla romana,
 viva, viva la Befana.
 La Befana vien di notte,
 Con le scarpe tutte rotte.
 Se ne compra un altro paio,
 Per venire il sei gennaio!

(Filastrocca tradizionale)



Il testo

Per dare la possibilità ai bambini di ripetere la poesia della befana a casa, fotocopiamo la scheda n° 73 (con il testo sul retro). I bambini coloreranno come più gli piace la Befana.

Indicazioni: *Colora le parti del corpo. Stai attento ad usare il colore giusto. Colora la scheda e canta la canzone a casa.*

Materiale: scheda n° 73.

LETTURE

“Alberto e Babbo Natale” (Sistema Elle, Giunti Marzocco)

Un bambino crede di aver visto Babbo Natale. Avvicinandosi scopre che è un pupazzo di neve.

“Il sacco magico” (Edizioni EL)

Una famiglia di coniglietti festeggia il Natale. Il più piccolo trova un regalo speciale: un sacco che rende invisibili.

AREA ARTISTICA

**1. Costruisci un biglietto di auguri**

Usando la scheda dell'albero (n° 74), i bambini creano un biglietto di auguri. Colorano l'albero, aggiungono decorazioni e poi piegano lungo le due linee tratteggiate e lungo le due rette che segnano l'albero.



All'interno, possono scrivere una dedica, un augurio o una breve poesia natalizia.

Indicazioni: *Ritaglia l'albero. Coloralo e decoralo. Piega lungo linee. Scrivi un augurio all'interno: "Buon Natale e Felice Anno Nuovo".*

Materiale: scheda n° 74.

2. Biglietti natalizi

Decorare con la pasta. Su una sagoma in cartone con la forma di un albero di Natale si incolla la pasta cruda con una buona colla. Si possono usare tutte le forme di pasta e le combinazioni sono infinite. Quando tutto è asciutto si colora con la vernice dorata e infine si incolla su un bel cartoncino rosso.

Indicazioni: *Ritaglia l'albero. Incolla la pasta.*

Materiale: cartoncino, pasta, colla.

3. Le farfalle

Per creare una decorazione diversa, prendiamo della pasta a forma di farfalle, dipingiamola con colori acrilici spray di colore rosso o dorato. Usando colori a tempera il risultato finale è più delicato. Con della colla mettiamo le farfalle su dei nastri colorati, facciamo un fiocco ed appendiamole all'albero o ai regali.

Indicazioni: *Facciamo una decorazione diversa. Prendiamo della pasta a forma di farfalle. Dipingiamola di rosso o d'oro. Metti sulle farfalle un po' di colla. Avvolgi dei nastri colorati. Fai un fiocco. Appendi le farfalle all'albero o ai regali.*

Materiale: pasta, nastri, colla, spray.

4. Costruisci il presepe

Per costruire un presepe di carta, basta far disegnare ai bambini i vari personaggi avendo l'accortezza di far aggiungere ai disegni, prima di tagliarli, un piedistallo.

Indicazioni: *Disegna / colora i personaggi del presepe: Maria, Giuseppe, Gesù bambino, i pastori, i tre re, il bue, l'asinello, la stella, gli angeli, ecc.*

Materiale: cartoncino.



5. Costruisci la faccia di Babbo Natale

Utilizziamo la scheda n° 75 per costruire la faccia di Babbo Natale. Si può incollare tutta la faccia su una mela che funge da corpo.

Indicazioni: *Ritagliate tutte le parti. Colorate ed incollate. Aggiungete un po' di ovatta per la barba. Costruiamo la faccia di Babbo Natale. Ritaglia la faccia di BN. Colorala di rosa. Ritaglia i baffi di BN. Incollali sulla faccia. Ritaglia la barba di Babbo Natale. Incollala sulla faccia sotto i baffi, non mettere troppa colla! Ritaglia il naso di Babbo Natale. Coloralo di rosso e incollalo sulla faccia di Babbo Natale sopra i baffi. Ritaglia. Colorali di blu. Il tuo BABBO NATALE è pronto!*

Materiale: scheda n° 75, ovatta, mela.

6. Costruisci Orsoroberto – Babbo Natale



Fotocopiamo la scheda n° 76a su cartoncino. I bambini ritagliano tutte le parti del corpo del piccolo orso di Natale. Aiutiamo ad inserire i fermacampione.

Indicazioni: *Ritagliate l'Orsoroberto. Colorate tutte le parti.*

Materiale: scheda n° 76, fermacampioni.

AREA MOTORIA



1. Uno, due, tre, stella! (Come "Donner Wetter Blitz")

Un bambino volta le spalle alla classe che è schierata dietro una linea. Il bambino dice ad alta voce: *uno, due, tre, stella* e si volta. Gli altri bambini devono cercare di raggiungere "la stella" senza però farsi mai vedere in movimento, camminando solamente quando "la stella" è voltata di spalle. Chi viene visto muoversi deve tornare al punto di partenza. Il bambino che arriva per primo diventa lui la stella.

Indicazioni: *Facciamo una conta. Vediamo chi sta sotto. Tu sarai la stella. Devi dire: "Uno, due, tre, stella!" Poi devi girarti. Chi si è mosso? Torna indietro.*

Materiale: non necessario.

2. Babbo Natale comanda colore

I giocatori si dispongono all'interno della zona di gioco. Un concorrente fa "Babbo Natale" e deve dichiarare a voce alta: *Babbo Natale comanda colore ... rosso!* (e qui ci si può sbizzarrire con tutti i colori). I compagni devono andare alla ricerca di una decorazione sull'albero di Natale (preferibilmente di cartone) del colore richiesto e toccarla prima di essere acchiappati dal Babbo Natale che li insegue. Chi viene preso prima di avere trovato una decorazione del colore voluto, si trasforma nel "Babbo Natale" e starà a lui fare la dichiarazione al turno successivo.

Indicazioni: *Chi fa il Babbo Natale? Devi dire: "Babbo Natale comanda il colore rosso". Tutti devono toccare rosso. Se Babbo Natale prende qualcuno diventerà questo il prossimo Babbo Natale.*

Materiale: un albero di Natale o decorazioni di vari colori.